

# ENDRYW LUCAS NOBRE

85 98174-4970 | [devendrywlucas@gmail.com](mailto:devendrywlucas@gmail.com) | [Meu LinkedIn](#) | [Meu Github](#)

## RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full-Stack com 1+ ano de experiência em React, TypeScript e Node.js. Experiência em desenvolvimento de aplicações escaláveis utilizando boas práticas de código limpo e otimização de performance. Experiência comprovada em redução de processos manuais e entrega de soluções que impactam milhares de usuários. Atuação em metodologias ágeis (Scrum), code review e liderança técnica de desenvolvedores júnior.

## EDUCAÇÃO

**Universidade Estácio de Sá**  
*Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas*

Fortaleza, BR  
Fev. 2025 – Jun 2027

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**Desenvolvedor Full-Stack Júnior**  
*Prefeitura Municipal de Itaitinga*

Abr 2025 – Present  
Itaitinga, CE

- Fui responsável por arquitetar o sistema de saúde voltado a tratamento de lesões/feridas, Além do desenvolvimento completo do front-end do sistema, com práticas escaláveis e sistemáticas, centralizando o cadastro de informações de 60 mil cidadãos. Redução de processos que antes eram manuais, agilizando o processo de tratamento de 3 dias para 2 horas.
- Responsável por analisar e verificar código de desenvolvedores estagiários do sistema de agendamento de RG. Resolvendo problemas de performance e escalabilidade. Implementei validações de entrada, sanitização de dados e proteção contra XSS, reduzindo vulnerabilidades críticas identificadas em code review.
- Trabalho em conformidade com termos de confidencialidade e boas práticas de segurança da informação.

**Desenvolvedor Front End - Contrato**  
*OrganizAí*

Set. 2025 – Jan. 2026  
Remoto

- Desenvolvi uma dashboard web responsivo para mais de 700 usuários ativos, focando em visualização de dados e gestão operacional, garantindo alta usabilidade em dispositivos móveis e desktop.
- Iniciativa técnica para migração da plataforma de pagamentos da Hotmart para Stripe, com desenvolvimento de landingPage de vendas e integração completa com checkout, garantindo maior controle sobre o fluxo de pagamentos e experiência do usuário.

**Desenvolvedor Full-stack Júnior**  
*ExpandUp*

Jan 2025 – Maio 2025  
Remoto

- Refatorei o código legado utilizando JavaScript e PHP 8, reduzindo a dívida técnica e melhorando o tempo de carregamento das páginas principais em 2 segundos
- Criação de páginas e implementação de features em um SaaS para gestão de eventos (Chá de Bebê). Tecnologias usadas: PHP 8, JavaScript e TailwindCSS
- Implementação de novas features na plataforma da Boston Housing Authority, impactando diretamente 2 mil usuários e digitalizando processos que antes eram manuais.

**Desenvolvedor Front End - Contrato**  
*Wizard Solutions*

Jul 2024 – Dez 2024  
Remoto

- Criação do design do sistema de gerenciamento e controle de produção com Figma de acordo com os requisitos fornecidos pelo cliente.
- Desenvolvi o frontend do sistema seguindo padrões de escalabilidade e performance, proporcionando maior estabilidade e eficiência na aplicação. A solução permitiu que o cliente identificasse com clareza o setor e a etapa do fluxo onde ocorria interrupção ou falha, aumentando significativamente a produtividade da equipe e reduzindo o tempo de análise de erros.

## PROJETOS

**Buzzi** | *React Native, TailwindCSS, shadcn, TypeScript*

Jun 2025 – Present

- Desenvolvi o front-end de uma aplicação com React Native para o rastreamento em tempo real dos transportes gratuitos da cidade
- Utilizei o Figma para criação do design do aplicativo
- Revisão de código dos desenvolvedores front-end da equipe
- Utilizei biblioteca shadcn-native para agilidade na criação de componentes

## HABILIDADES TÉCNICAS

---

**Linguagens:** TypeScript, C#, SQL (Postgres), Python

**Frameworks:** React, Node.js, WordPress, NextJs, NestJS

**Ferramentas de desenvolvimento:** Git, Docker, VS Code, Visual Studio, PyCharm, IntelliJ

**Biblioteca:** Shadcn, TailwindCSS, Lucide, Zustand, Axios

**Metodologias e Práticas:** Scrum, Agile, Code Review, Git Flow, CI/CD, Pair Programming